

És recomanable que l'alumnat hagi llegit Terra Baixa.

Els diferents Escape Room que farem en un mateix dia els realitzarem en un mateix espai.

Posar una aula a disposició 60 minuts abans de l'inici de l'activitat amb 4, 5 o 6 taules i cadires per treballar en grups de 5 o 6 jugadors. L'activitat tindrà una duració d'una hora.

En el cas que hi hagi més d'una dinàmica, necessitem un mínim de 45 minuts entre grup i grup per reorganitzar-ho tot.

A l'aula també ha d'haver un projector connectat a un ordinador i engegat per l'hora d'arribada del Game Master. Agraïm que ens doneu el contacte de la persona encarregada de la connexió del projector.

Cada alumne ha de tenir llapis i goma d'esborrar.

Us recordem que durant l'activitat entrarem tots en el pacte ficcional d'estar tancats, per la qual cosa és important que no entrin ni surtin docents ni alumnes durant l'activitat.

És imprescindible que durant el desenvolupament de l'activitat hi hagi un docent a l'aula, preferiblement el professor de literatura catalana de referència.

Necessitem saber, mínim 2 setmanes abans, el nombre d'alumnes exacte que hi haurà de cada grup per activitat.

Per a que l'activitat surti rodona, si teniu oportunitat seria convenient que:

El Game Master els informarà que són coloms, tancats a casa de la Núria i en Quimet. Les targetes indiquen quina varietat de colom són i cada grup de pupitres és un tipus diferent.

Una vegada dins l'aula, l'Antoni, el fill gran, els hi explicarà com poden aconseguir fugir. Però han de tenir present que falten només 45 minuts perquè la Natàlia torni de la feina i, si us descobreix encara dins de la casa, tant vosaltres com el pobre Antoni tindreu molts problemes.

